

K-1	Raport końcowy z realizacji projektu dofinansowywanego na podstawie art. 12c ustawy z dnia 17 lutego 2005 r. o informatyzacji działalności podmiotów realizujących zadania publiczne oraz wydatkowania środków finansowych
-----	---

Część A. Informacje o projekcie

A. 1. INFORMACJE PODSTAWOWE O PROJEKCIE			
1.	Nazwa projektu	Cyfrowy Dzienny Dom „Senior+” w Sulęcinie	
2.	Numer i data umowy	2278/CRKC/22	
3.	Terminy	Planowany (zgodnie z wnioskiem)	Faktyczny
	a) rozpoczęcia realizacji projektu	2 listopada 2022 roku	22 grudnia 2022 roku
	b) zakończenia realizacji i projektu	31 grudnia 2022 roku	31 grudnia 2022 roku
A.2. PODMIOT SKŁADAJĄCY RAPORT			
1. Nazwa i adres podmiotu publicznego Gmina Sulęcín, ul. Lipowa 18, 69-200 Sulęcín			
2. NIP		3. Numer identyfikacyjny REGON	
5 9 6 0 0 1 0 6 3 2		2 1 0 9 6 6 6 9 7	

Część B. Opis rezultatów projektu

B.1. INFORMACJE OBOWIĄZKOWE

1. Opis wykonanych prac zgodnie z umową (w szczególności z planem finansowym i harmonogramem):

Celem projektu było stworzenie warunków do nauki i rozwijania kompetencji cyfrowych wśród seniorów poprzez zakup dwóch laptopów i dziesięciu tabletów w ramach doposażenia Dziennego Domu „Senior+” w Sulęcinie. W tym celu w dniu 22 grudnia 2022 r. wysłano zapytania ofertowe do 3 firm w celu wyłonienia wykonawcy. W dniu 27 grudnia 2022 r. zamówiono sprzęt, który firma dostarczyła w dniu 29 grudnia 2022 r. Wybrane przez Wnioskodawcę sprzęty są w odpowiedni sposób przystosowane do korzystania z nich przez seniorów. Zgodnie z zaleceniami specjalistów z zakresu IT, które dotyczą odpowiednich sprzętów dla seniorów, waga laptopa nie przekracza 2 kilogramów, posiada duży i czytelny ekran.

2. Stopień i zakres realizacji celu projektu:

Projekt został zrealizowany w 100 %. Zakupiony w ramach projektu sprzęt spełnia wymagania wnioskodawcy oraz beneficjenta ostatecznego, tj. uczestnika Dziennego Domu Senior+ w Sulęcinie. Wszystkie zakładane cele projektowe zostały zrealizowane.

3. Omówienie zakresu, przyczyn i skutków ewentualnych rozbieżności między umową a jej wykonaniem (merytorycznych i finansowych):

W związku z ciągłymi zmianami cen różnych produktów oraz bieżącymi ulepszeniami sprzętów komputerów musieliśmy zmodernizować parametry techniczne wnioskowanego sprzętu. Projektowany we wrześniu sprzęt w momencie ponownego rozeznania rynkowego nie był dostępny w sklepach komputerowych. Zmiany dotyczyły parametrów technicznych, które zostały podwyższone w stosunku do wnioskowanego sprzętu. Modernizacja ta nie zmieniła założeń programowych dotyczących dostępności sprzętu dla seniorów. Po analizie ofert uzyskanych w ramach zapytania ofertowego wyłoniono firmę, która zrealizowała zamówienie za kwotę niższą niż wnioskowana. W związku z powyższym powstały oszczędności w wysokości 131,00 zł, które przesłaliśmy zwrotnie do Ministra w dniu 30.12.2022 r.

4. Efekty ekonomiczne i korzyści społeczne osiągnięte w wyniku wykonania projektu albo przewidywane do osiągnięcia w ciągu roku od dnia zakończenia tego projektu:

Osiągnięte efekty ekonomiczne wynikające z realizacji projektu to:

- obciążenie opiekunów osób starszych, ponieważ seniorzy są w stanie samodzielnie dokonać opłat w sposób elektroniczny,
- oszczędność środków finansowych - seniorzy mogą samodzielnie dokonać zakupów przez internet, które często są tańsze w sieci niż w sklepach stacjonarnych (dotyczy to również leków i suplementów). Ponadto dokonywanie różnych opłat przez internet zminimalizuje poniesienie przez seniorów kosztów manipulacyjnych innych instytucji oraz zniweluje konieczność wyjazdów na pocztę, do banku, itp. Dzięki umiejętności posługiwania się komputerem i tabletem ograniczamy konieczność przemieszczania się do urzędów czy placówek medycznych w celu umówienia wizyty bądź rozwiązania swoich spraw, ponieważ będzie to możliwe poprzez strony internetowe prowadzone przez te podmioty.

Wśród korzyści społecznych płynących z realizacji projektu należy wyszczególnić:

- zwiększenie samodzielności seniorów poprzez załatwianie różnych spraw obywatelskich, która przyczynia się do wzrostu ich samooceny i lepszego samopoczucia,
- możliwość rozwijania swoich zainteresowań – za pośrednictwem komputera lub tabletu wraz z internetem zwiększa się dostęp do informacji zawartych w sieci, seniorzy mają możliwość rozwijania swoich zainteresowań, bądź odnalezienia nowych pasji za pomocą dostępu do internetu i ofercie licznych portali tematycznych, blogów czy vlogów,
- zapobieganie samotności wśród seniorów – dzięki umiejętności posługiwania się komputerem i tabletem seniorzy będą mogli kontaktować się ze swoimi oddalonymi o wiele kilometrów rodzinami

i bliskimi osobami, za pośrednictwem platform telekomunikacyjnych takich jak Skype czy MsTeams,
- zmniejszone ryzyko padnięcia ofiarom oszustów – osoby 60+, które będą wiedziały, w jaki sposób funkcjonują sprzęty technologiczne i będą potrafiły je obsługiwać, będą mniej narażone na stanie się ofiarą oszustów, ze względu na wiedzę, jaką posiadają o działaniu technologii cyfrowych.

5. Zakres oddziaływania projektu na inne projekty informatyczne lub przedsięwzięcia wspierające rozwój społeczeństwa informacyjnego (o ile dotyczy):

Realizacja projektu umożliwi realizację innych projektów informatycznych polegających nie tylko na nauce seniorów podstaw obsługi komputerów, ale rozszerzające ich zainteresowania, np. tworzenie swojego bloga czy profilu na youtube. Ponadto umiejętność obsługi komputera pozwala na realizację szeregu innych przedsięwzięć i projektów, które w dobie ogólnej cyfryzacji są oparte na systemach komputerowych.

6. Wpływ realizacji projektu na rozwój lokalny i regionalny:

Umiejętności cyfrowe, które dzięki sprzętowi zakupionemu w ramach konkursu, pozyskują i rozwijają seniorzy z Dziennego Domu „Senior+” w Sulęcinie pozwalają im na większy udział w życiu codziennym. Mają oni możliwość śledzenia strony internetowej, facebookowej czy kanału YouTube Gminy oraz innych placówek organizacyjnych, na których pojawiają się najświeższe informacje związane z kwestiami bieżącego funkcjonowania Gminy. Udostępniane są informacje dotyczące zbliżających się wydarzeń na terenie Gminy oraz w jej najbliższej okolicy, w których będą mogli brać udział seniorzy. Gmina za pośrednictwem swoich stron internetowych udostępnia również posiedzenia Rady Miejskiej, w których online, za pośrednictwem komputera mogą brać udział mieszkańcy. Wpływa to bezpośrednio na funkcjonowanie Gminy i zwróci uwagę na potrzeby, jakie mają osoby w ich grupie wiekowej. Swoje strony prowadzą też jednostki kultury funkcjonujące na terenie Gminy, jak Sulęciński Ośrodek Kultury czy Biblioteka Publiczna w Sulęcinie, w ramach których organizowane są zajęcia także skierowane dla osób starszych. Dzięki pozyskanym informacjom za pośrednictwem wymienionych form komunikacji internetowej, seniorzy mogą aktywnie brać udział w życiu codziennym Gminy, zdobywać nowe znajomości, dzielić się swoją wiedzą i doświadczeniem z pozostałymi mieszkańcami oraz władzami Gminy. Dostęp do komputera i internetu pozwoli zapoznać się seniorom z materiałami, jakie na temat ich gminy publikowane są na lokalnej stronie internetowej Sulecin24.pl. i Przekrój Lokalny. Na facebooku funkcjonuje również grupa zrzeszająca mieszkańców Gminy Sulęcina. Dzięki przynależności do niej osoby 60+ mają umożliwiony dostęp do aktualnych informacji, jakimi żyją mieszkańcy Gminy, mogą w łatwiejszy sposób się z nimi integrować oraz wspierać młodsze pokolenie swoim doświadczeniem. Dzięki temu mają styczność z integracją międzypokoleniową, która w kontekście funkcjonowania otoczenia lokalnego i regionalnego pozytywnie wpływa na jego funkcjonowanie oraz samych mieszkańców. Umiejętność posługiwania się przez seniorów sprzętami IT wpływa na częstsze korzystanie z lokalnych i regionalnych usług świadczonych przez administrację publiczną drogą cyfrową, jak EBOI Gminy Sulęcina czy PUE ZUS, czego skutkiem będzie zwiększenie znaczenia integracji zasobów i usług świadczonych drogą elektroniczną przez administrację publiczną. Zwiększenie kompetencji cyfrowych ma także wymierne korzyści dla Gminy, co w kontekście trendów demokratycznych jest istotnym elementem pozwalającym efektywniej planować politykę senioralną. Przyczyni się także do promocji społeczeństwa informatycznego w wymiarze zarówno lokalnym, jak i regionalnym, co może skutkować rozwojem oferowanej liczby usług świadczonych drogą elektroniczną przez lokalne i regionalne instytucje. Zdobywanie doświadczenia w obszarze edukacji osób 60+ dotyczących poszerzania ich kompetencji cyfrowych będą umiejętnością niezwykle przydatną, biorąc pod uwagę trend starzenia się społeczeństwa przy jednoczesnym rozwoju cyfryzacji. Narodzi to potrzebę dalszej nauki wśród seniorów, a zdobyte doświadczenie osób obecnie udzielającym im wsparcia, będzie nieocenione w przeszłości.

7. Korzyści w skali międzynarodowej oraz Unii Europejskiej osiągnięte w wyniku realizacji projektu:

W dobie postępującej cyfryzacji niezbędne jest podnoszenie kompetencji cyfrowych wśród społeczeństwa, w tym wśród seniorów z Dziennego Domu „Senior+”. Wzrost umiejętności cyfrowych znacznie ułatwi kontakty międzyludzkie nie wychodząc z domu. Współcześnie wiele osób starszych mieszka sama, a dorosłe dzieci mogą nawet nie mieszkać w pobliżu, a często również zagranicą kraju.. Doskwiera im samotność, a możliwości, jakie dają urządzenia komputerowe i umiejętność z nich korzystania w zakresie komunikacji mogą im pomóc i skutecznie zapobiec samotności. Nabycie kompetencji cyfrowych, które kojarzą im się ze współczesnym światem, może bardzo wzmacniać ich samopoczucie psychiczne, dawać poczucie, że nadal mogą czegoś się nauczyć, że nadążają za duchem

czasów i łapią kontakt z dzisiejszymi realiami. Nabycie umiejętności cyfrowych pozwoli zatem na wyrównanie szans aktywności obywatelskiej seniorów polskich i europejskich.

8. Inne informacje istotne dla oceny wyniku projektu informatycznego / przedsięwzięcia:

Zajęcia informatyczne dla seniorów są często przyczyną strachu i obaw wśród seniorów. Często osoby starsze z góry zakładają, że komputer jest dla młodych, że nie dadzą rady, itd. Zajęcia w ramach zrealizowanego projektu osławają na co dzień seniorów ze sprzętem. W związku z tym, że zajęcia odbywają się w Dziennym Domu Senior+, czyli w miejscu znanym, w którym panuje przyjazna atmosfera, seniorzy łatwiej przyswajają wiedzę i nie wstydzą się poprosić o pomoc w przypadku takiej potrzeby. Swobodne podejście do cyfryzacji powoduje, że tematyka ta staje się ciekawsza i seniorzy z chęcią poznają tajniki informatyzacji. A co za tym idzie dążą do ciągłego rozwoju osobistego i lepszego funkcjonowania w zmieniającym się świecie.

Część C. Rozliczenie nakładów poniesionych w ramach realizacji projektu

Nr zadania	Tytuł zadania	Termin zakończenia wg umowy/faktyczny	Nakłady (zł)		Stopień wykorzystania środków finansowych (wartość w kol. 4/wartość w kol. 5 *100%)
			planowane ogółem, w tym ze środków na informatyzację	poniesione ogółem, w tym ze środków na informatyzację	
1	2	3	4	5	6
1	Zakup sprzętu IT	31.12.2022r. /29.12.2022r.	19.688,00 zł	19.557,00 zł	99,33 %

Zestawienie faktur dotyczących zadań sfinansowanych ze środków na informatyzację

Lp.	Numer faktury / Wystawca	Data	Kwota (zł)
1	52/12/2022	29.12.2022	19.557
2			
3			
Ogółem			19.557

Część D. Załączniki (zależnie od charakteru wykonanych zadań)

Lp.	Nazwa dokumentu
1	Skan faktury wraz z opisem
2	Przelew za fakturę
3	Przelew oszczędności do KPRM
4	