Zał. nr 2 do Regulaminu Senioriady 2024

**Regulamin Turnieju dla Seniorek i Seniorów**

**Pelplin, 18.10.2024 r.**

**Opis konkurencji**

**1. Nasz klub seniora to więź nie do rozerwania -** konkurencja zhula-hop. Grupa stoi w rzędzie, łapie się za ręce i na słowo START uczestnicy muszą przejść przez hula-hop nie puszczając się. Wygrywa drużyna, która wykona zadanie najszybciej.

**2. W zdrowym ciele, zdrowy duch. Sprawdźmy nasze płuca.** Konkurencja z balonami. Trzy osoby z drużyny dmuchają balon, aż pęknie. Czas liczony wspólnie dla drużyny. Wygrywa drużyna z najkrótszym czasem.

3**. Woda to nasz cenny skarb!**Dwie osoby z drużyny muszą przelać wodę z miski do butelki 1,5l. za pomocą szklanki (literatki).Jedna osoba przelewa, druga trzyma butelkę.Wygrywa drużyna z najkrótszym czasem.

4. **Sztafeta** z jajkiem na łyżce. Bieg slalomem na czas. W konkurencji bierze udział cała drużyna.Wygrywa drużyna, której ostatni zawodnik najszybciej osiągnie metę.

5. **Zgadnij co jest w środku** - Jednak osoba z drużyny zgaduje po dotyku co znajduje się w kartonie (oczy zasłonięte), zapamiętuje, następnie zapisuje ze swoją drużyną zapamiętane przedmioty. Wygrywa drużyna z największą liczbą poprawnie odgadniętych (zapisanych)przedmiotów. W kartonie jest 7 przedmiotów.

6. **Puzzle** - Wydrukowany obraz (Pelplin) A3 pocięty na kawałki. Układa cała drużyna. Wygrywa drużyna, która najszybciej ułoży cały obraz (wszystkie kawałki puzzli).

7. **Obieranie jabłka(najdłuższa obierka)** - jedna wytypowana osoba z drużyny obiera duże jabłko. Wygrywa osoba, która będzie miała najdłuższą obierkę.

8. **Kółko - krzyżyk**(3 osoby z drużyny). Plansza kółka i krzyżyk będzie rozłożona na podłodze, uczestnicy podbiegają i kładą na miejsce kółko lub krzyżyk w zależności od drużyny. Drużyna wygrana przechodzi dalej i walczy z kolejna drezyną. Wygrywa drużyna, która pokona wszystkie pozostałe.

9. **Układanie słowa** - cała drużyna ma założone koszuli z literkami i musi jak najszybciej ułożyć słowo wskazane słowo. Wygrywa drużyna, która w najszybciej ułoży wyraz (słowo).

10**. Familiada** na zakończenie, która może znacząco wpłynąć na wynik. Zasady jak w familiadzie telewizyjnej. Drużyna która odgadnie ma szansę na zwiększenie swojego wyniku.

**Punktacja w konkurencjach od 1 do 9:**

Za 1 miejsce tyle punktów ile będzie drużyn, dalej po jednym punkcie mniej.

Przykładowo,jeśli w Turnieju weźmie udział 5 drużyn, wówczas punktacja będzie następująca:

1 miejsce 5 pkt.

2 miejsce 4 pkt.

3 miejsce 3 pkt.

4 miejsce 2 pkt.

5 miejsce 1 pkt.

**Punktacja za Familiadę**

Osoba z drużyny, która odpowie na zadane pytanie i poda odpowiedź najwyżej punktowaną, zyskuje dla drużyny możliwość zdobycia 10 punktów.

Przykładowe pytanie - Co można stracić ?

5 pkt - życie

4 pkt - zdrowie

3 pkt - pieniądze

2 pkt - czas

1 pkt – cierpliwość

Osoba z drużyny A odpowie **zdrowie**, a osoba z drużyny B **czas** - punkty przechodzą dla drużyny A i w wyznaczonym czasie drużyna ma możliwość wspólnie podać inne odpowiedzi. Maksymalnie po jednej rozgrywce można zdobyć 10 pkt.