



REGULAMIN VI TURNIEJU SOŁECKIEGO „POTYCZKI SOŁECKIE” W BORKOWIE

I. ORGANIZATOR: Organizatorem „Potyczek Sołeckich” jest Gmina Malechowo, Malechowo 22A, 76-142 Malechowo. Jednostką koordynującą jest Urząd Gminy Malechowo, Malechowo 22A, 76-142 Malechowo.

II. TERMIN I MIEJSCE: 11.06.2022 r., w godzinach 14:00 - 17:15, boisko wiejskie w Borkowie. Odprawa kapitanów drużyn rozpocznie się o godzinie 13:15.

III. CEL:

1. integracja mieszkańców poszczególnych sołectw oraz całej społeczności gminnej;
2. aktywizacja środowiska lokalnego;
3. promocja idei zdrowej rywalizacji;
4. wyrabianie nawyku aktywnego udziału mieszkańców w różnych formach rekreacji.

IV. ORGANIZACJA TURNIEJU:

1. Turniej rozpoczną konkurencje dla 5-osobowych drużyn sołeckich, które walczyć będą o tytuł „Mistrza Potyczek Sołeckich”.
2. Turniej zakończy konkurencjami dla Sołtysów i Radnych, które nie będą wliczane do punktacji drużyn sołeckich. Sołtysi i Radni będą rywalizować o Puchar Wójta Gminy Malechowo.

V. DRUŻYNY SOŁECKIE:

Przedstawiciele sołectw w liczbie pięciu osób - drużyny mieszane (minimum dwie kobiety w składzie). Zawodnicy w wieku powyżej 15 lat, kobiety i mężczyźni - uprzednio zgłoszeni w formie pisemnej do UG Malechowo przez sołtysa. Osoby niepełnoletnie muszą do zgłoszenia załączyć zgodę rodzica na udział dziecka w Turnieju Sołeckim, której wzór stanowi załącznik nr 3.

Uwaga! Istnieje możliwość zmiany zawodnika, który z przyczyn losowych nie może uczestniczyć w turnieju, na pół godziny przed rozpoczęciem „Potyczek Sołeckich”. Zmiana: mężczyzna za mężczyznę, kobieta za kobietę.

VI. FORMA I TERMIN ZGŁOSZEŃ:

Zgłoszenia drużyn przyjmowane są do dnia **03.06.2022 r.** w Urzędzie Gminy Malechowo, Malechowo 22, 76-142 Malechowo (pokój 105), mailowo: promocja@malechowo.pl, telefonicznie: 94 31 40 574.

VII. KONKURENCJE:

I. 5 konkurencji + opcjonalnie dogrywka

1) Bieg Bez Spiny - cała drużyna

Drużyna z najlepszym czasem otrzymuje 20 pkt., kolejne miejsca relatywnie – punkt mniej.

2) Gotowość bojowa - 2 osoby, mężczyzna i kobieta

Drużyna z najlepszym czasem otrzymuje 20 pkt., kolejne miejsca relatywnie – punkt mniej.

3) Turlaj draża - cała drużyna

Drużyna z najlepszym czasem otrzymuje 20 pkt., kolejne miejsca relatywnie – punkt mniej.

4) „Mocno krocze” - cała drużyna

Drużyna z najlepszym czasem otrzymuje 20 pkt., kolejne miejsca relatywnie – punkt mniej.

5) „Rzut za trzy” - cała drużyna

Nad prawidłowym przebiegiem turnieju czuwać będzie Jury, którego skład zostanie powołany przez Organizatora.